

# Handpan - Workshop

mit Martin Geiberger



Martin Geiberger

Dieser Workshop bietet Dir die Möglichkeit, dieses faszinierende Klanggebilde ganz nah und intensiv kennenzulernen.

Selbst wenn Du keine musikalischen Vorkenntnisse hast, eignet sich der Workshop hervorragend, um das Instrument Schritt für Schritt zu entdecken. Du lernst Anschlagtechniken, rhythmische Schlagmuster, das spielerische Entdecken verschiedener Tonleitern und das Kreieren von Melodien bzw. kleiner Musikstücke.

Außerdem geht Dozent Martin Geiberger auf die Handhabung und Pflege der Pans ein.

Zum Workshop wird Dir eine Handpan (Stimmung in D-Amara) kostenlos zu Verfügung gestellt, des Weiteren gibt es auch Informationen bezüglich Leihen oder Kauf.

**„HANDPAN SPIELEN BEDEUTET LOSLASSEN UND IM MOMENT AUFGEHEN“**

**Kleine Gruppe | Individuell | Intensiv**

## Verbindliche Anmeldung!

Hiermit melde ich mich zu folgendem Workshop an:

- Dienstag, 23.07. - 16:00 bis 17:30 Uhr**
- Donnerstag, 05.09. - 16:00 bis 17:30 Uhr**
- Montag, 21.10. - 16:00 bis 17:30 Uhr**
- Dienstag, 03.12. - 16:00 bis 17:30 Uhr**

### Kursgebühr 60 € p.P. / Mindestalter 14 Jahre

Die Kursgebühr ist mit der Anmeldung zu entrichten!

Die Kursgebühr wird bei Kauf innerhalb von 6 Wochen angerechnet!

- Bar in unserem Musikhaus
- Per Überweisung  
(IBAN DE11 7955 0000 0000 0075 75  
Als Verwendungszweck Name und Workshop angeben)

Name: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

PLZ: \_\_\_\_\_ Ort: \_\_\_\_\_

Telefon: \_\_\_\_\_

email: \_\_\_\_\_

- Ich möchte zukünftig weitere Kursangebote per E-Mail erhalten. Ich kann dieser Zustimmung jederzeit formlos und ohne Angabe von Gründen widersprechen.
- Ich bringe meine eigene Handpan (Stimmung in D-Amara) mit!**

### Hinweis:

- Bei Überschreitung der maximalen Teilnehmerzahl werden die Anmeldungen in der Reihenfolge des **Zahlungseingangs** berücksichtigt.

**Musik & Pianohaus**  
**Dressler** 

Rossmarkt 9  
63739 Aschaffenburg

Tel: 06021-25440  
info@musik-dressler.de

www.musik-dressler.de  
www.pianohaus-dressler.de

